



*18th International de Vidy  
by STORM*

*Du 3 février au 9 février 2020*

*BOWLAND DE LAUSANNE-VIDY*

*SWITZERLAND*

**STORM**<sup>®</sup>



**THE BOWLER'S COMPANY™**

<b>Tournament status</b>	
Tournament name	18 <sup>th</sup> International of Vidy by STORM
EBT status	
ETBF Tournament	Yes
World Bowling Tournament	Yes
Tournament website	<a href="http://www.bowland-tournoi.ch">www.bowland-tournoi.ch</a>

<b>Tournament information</b>	
Tournament organizer	Xavier Ecoffey
Centre	Bowland Lausanne-Vidy
City	Lausanne
Federation	Switzlerand
First day	3 february 2020
Last day	9 february 2020

<b>Tournament delimitations</b>	
Category	OPEN
Event	Doubles Qualification / Singles Final, Both Mixed
Women handicap	8 pins per game
Max women scratch game	300
Other kind of handicaps	no

<b>Tournament contact</b>	
Contact person	Vivien Bados
Mobile	+33 789 842 075
Email	<a href="mailto:vivien@bowland.ch">vivien@bowland.ch</a>
Registration	<a href="http://www.bowland-vidy.ch">www.bowland-vidy.ch</a>

<b>Centre address</b>	
Address	Rte de Chavannes 27 d - 1007 Lausanne
Phone	+41 21 626 36 37
Email	<a href="mailto:vidy@bowland.ch">vidy@bowland.ch</a>
Website	<a href="http://www.bowland-vidy.ch">www.bowland-vidy.ch</a>

<b>Centre specifications</b>	
Number of lanes	14
Approaches	Synthetic
Surfaces	Synthetic
Pin decks	Synthetic
Pin setters	AMF 82/90 XLI
Pins	AMF Lite II
Score system	Steltronic

<b>Dressing specifications</b>	
Oil machine	Kegel Flex Walker
Oil	ICE

Cleaner	Kegel Defence CX4S
Pattern prepared by	By center
Dressing done by	By center

Prize money specifications	
Prize fund status	Fixed
Calculation method	
Tax on prizes	No
Tax rules	No

Prize money expressed in CHF		
Position	Doubles Mixed	Singles Mixed
Position 1	1.500	2200
Position 2	1.200	1700
Position 3	1.000	1200
Position 4	750	1000
Position 5	500	900
Position 6	300	800
Position 7		700
Position 8		600
Position 9		500
Position 10		450
Position 11		400
Position 12		400
Position 13		300
Position 14		300
Position 15		250
Position 16		250
<b>Total</b>	<b>5.250</b>	<b>11950</b>

Format du tournoi
<p><b>Qualification</b>            Chaque doublette joue 6 parties. Ce qui fera un classement Doublette            Top 4 sera qualifié pour les demi-finale individuel            Top 5-29 sera qualifié pour les quart de finale individuel</p> <p><b>Desperado Squad</b>            1 partie par athlète            Top 3 sera qualifié pour les quart de final individuel</p> <p><b>Individuel Quart de finale</b>            28 athlètes joueront 6 parties, départ à zéro            Top 12 sont qualifié pour la demi-finale individuel.</p> <p><b>Individuel Demi-finale</b>            Les 12 athlètes + les 4 des qualifications sont divisés en 4 groupes de 4 athlètes</p> <p>Les groupes se constitue de cette manière :            Groupe A: athlète classé 1,5,9,13            Groupe B: athlète classé 2,6,10,14            Groupe C: athlète classé 3,7,11,15</p>

Groupe D: athlète classé 4,8,12,16

Vous allez jouer 3 parties dans les 4 groupes

L'athlète qui fera la partie la plus basse du groupe sera éliminé.

Les 4 vainqueurs de chaque groupe seront qualifiés pour la finale Individuel.

### **Individuel Finale**

Les 4 meilleurs de chaque groupe formeront un nouveau groupe

Vous allez jouer 3 parties dans les 4 groupes

L'athlète qui fera la partie la plus basse du groupe sera éliminé.

Le vainqueur du groupe sera le gagnant du tournoi.

### **Règlement égalité**

#### **Règlement général**

Toutes les égalités seront score scratch (sans handicap dame)

#### **Compétition doublette**

La doublette avec la plus petite différence entre la plus grande et plus petite partie se classera devant. Si l'égalité persiste la doublette avec le plus au score à la dernière partie se classera avant et si ça continue on prendra la 2ème dernière partie, etc..

#### **Qualification individuel et quart de finale**

Le plus haut classement sera l'athlète avec la plus grande dernière partie et si ça continue nous prendrons l'avant dernière partie, etc..

#### **Desperado Squad**

En cas d'égalité pour la position 3 et 4, nous ferons jouer la 9ème et 10ème frame en roll off. Si ça continue nous jouerons qu'une seule boule avec les 10 quilles jusqu'à qu'il a un vainqueur.

#### **Demi finale et Finale**

En cas d'égalité pour connaître l'athlète qui continue, nous ferons jouer la 9ème et 10ème frame en roll off. Si ça continue nous jouerons qu'une seule boule avec les 10 quilles jusqu'à qu'il a un vainqueur.

### **Qualification squads and fees in CHF**

<b>Squad</b>	<b>Day</b>	<b>Date</b>	<b>Time</b>	<b>Spots</b>	<b>Entry fee</b>	<b>Re-entry</b>
Squad 01	Lundi	03.02.2020	19.20	14	160	-
Squad 02	Tuesday	04.02.2020	19.20	14	160	160
Squad 03	Wednesday	05.02.2020	19.20	14	160	160
Squad 04	Thursday	06.02.2020	19.30	14	200	160
Squad 05	Friday	07.02.2020	19.30	14	260	200
Squad 06	Saturday	08.02.2020	08.30	14	260	200
Squad 07			12.00	14	260	200
Squad 08			15.30	14	260	200
Squad 09			19.00	14	260	200
Desperado			22.15	-	50	-

### **Schedule for the final steps**

#### **Sunday 9 February 2020**

9.00-13.00: Quarter Final for athletes positioned 1-28

13.45-15.45: Semi Final

16.00-17.00: Final

<b>Lane assignments and lane movements</b>	
Lane draws	Electronically by Lexer
Athletes per pair in squads	Four
Frequency of movement	Every second game
Movement method	Even lanes move four lanes to the right Odd lanes move four lanes to the left
Number of lanes to move	Two

<b>Tournament format</b>
<p><b>Qualifikation</b>            Jedes Doppel bowlt 6 Spiele, dies beendet den Wettkampf der Doppel.            Die Top 4 qualifizieren sich für das Semi-Finale der Einzel            Die 5 – 29 qualifizieren sich für das Viertelfinale der Einzel</p> <p><b>Desperado Squad</b>            1 Spiel für jeden Athleten            Die Top 3 qualifizieren sich für das Viertelfinale der Einzel.</p> <p><b>Viertelfinale der Einzel</b>            428 Athleten bowlen 6 Spiele, beginnend mit Scratch.            Die Top 12 qualifizieren sich für das Halbfinale der Einzel.</p> <p><b>Halbfinale der Einzel</b>            Die 12 Athleten + 4 Athleten von Qualifikation werden in vier Gruppen à vier Spieler eingeteilt.</p> <p>Die Gruppen werden folgendermassen erstellt:            Gruppe A: Spieler mit den Platzierungen 1, 5, 9 und 13.            Gruppe B: Spieler mit den Platzierungen 2, 6, 10 und 14.            Gruppe C: Spieler mit den Platzierungen 3, 7, 11 und 15.            Gruppe D: Spieler mit den Platzierungen 4, 8, 12 und 16.</p> <p>Es werden drei Spiele in jeder der vier Gruppen gebowlt.            Nach jedem Spiel scheidet derjenige mit der niedrigsten Punktzahl aus.            Die vier Gewinner qualifizieren sich für das Finale der Einzel.</p> <p><b>Finale der Einzel</b>            Die best Spieler von jede group macht eine group            Nach jedem Spiel scheidet derjenige mit der niedrigsten Punktzahl aus.            Die gewinner von diese gruppe gewinnt die Turniert.</p>

<b>Turnierregeln</b>
<p><b>Allgemeine Regel</b>            Beim Vergleich von Spielen werden die Scratch Scores herangezogen (ausser das Handicap der Frauen).</p> <p><b>Wettkampf der Doppel</b>            Das Doppel mit der geringsten Differenz zwischen höchstem und niedrigstem Spiel erhält die höchste Platzierung. Im Falle eines Unentschieden gewinnt das Doppel, das im letzten Spiel den höchsten Punktwert hat. Gibt es auch hier ein Unentschieden, gilt der höchste Punktwert der vorletzten Partie usw.</p> <p><b>Einzelqualifikation und Viertelfinale</b>            Der Spieler mit dem höchsten Punktwert der letzten Partie erhält die höchste Platzierung, bei einem Unentschieden gilt der höchste Punktwert der vorletzten Partie usw.</p>

**Desperado Squad**

Im Falle eines Unentschieden für den dritten Platz wird ein 9.-und-10.-Frame-roll-off gespielt. Gibt es auch hier ein Unentschieden, wird ein Ein-Ball-Roll-Off auf ein volles Pinset gespielt, ggf. solange bis es kein Unentschieden mehr gibt.

**Halbfinale + Finale**

Gibt es ein Unentschieden hinsichtlich der Entscheidung, ob ein Spieler die Gruppe verlassen muss, wird ein 9.-und-10.-Frame-roll-off gespielt. Gibt es auch hier ein Unentschieden, wird ein Ein-Ball-Roll-Off auf ein volles Pinset gespielt, ggf. solange bis es kein Unentschieden mehr gibt.

**Tournament format****Qualification**

Each double bowls 6 games, which concludes the doubles competition

Top 4 qualifies for the Individual Semi final

Player from 5 to 29 qualifies for the Individual Quarter Final

**Desperado Squad**

1 game for each athlete

Top 3 qualifies for the Individual Quarter Final

**Individual Quarter Final**

28 athletes will play 6 games, starting from scratch

Top 12 qualifies for the Individual Semi Final, seeded 1-16

**Individual Semi Final**

The 12 athletes + 4 athletes from qualification are divided in four groups of four athletes

The groups will be divided as follows:

Group A: Athletes seeded 1, 5, 9 and 13

Group B: Athletes seeded 2, 6, 10 and 14

Group C: Athletes seeded 3, 7, 11 and 15

Group D: Athletes seeded 4, 8, 12 and 16

There will be three games in each of the four groups

The lowest scoring athlete in each group will be eliminated after each game

The 4 winners of the groups will qualify for the Individual Final.

**Individual Final**

The best player of each group will do a group

There will be three games in the group

The lowest scoring athlete in each group will be eliminated after each game

The last player will win the tournament.

**Tournament tie rules****General rule**

When games are compared, then scratch scores are used (excepts women handicap)

**Doubles Competition**

The double with the smallest difference between the highest and the lowest double game will be the highest ranked. In case of a further tie, the double with the highest last double game will be the highest ranked, then the double with the highest second last double game etc.

**Singles Qualification and Quarter Final**

The highest ranked athlete will be the athlete with the highest last game, then the athlete with the second last game etc.

**Desperado Squad**

In case of a tie for position 3, a 9<sup>th</sup> and 10<sup>th</sup> frame roll off will be played. In case of a further

tie, a one ball roll off on a full set of pins will be played, repeated until the tie is broken.

### **Semi Final and Final**

In case of a tie for a position deciding the athlete leaving a group, a 9<sup>th</sup> and 10<sup>th</sup> frame roll off will be played. In case of a further tie, a one ball roll off on a full set of pins will be played, repeated until the tie is broken.

### **Lane assignments and lane movements**

Lane draws	Electronically by Lexer
Athletes per pair in squads	Four
Frequency of movement	Every second game
Movement method	Even lanes move four lanes to the right Odd lanes move four lanes to the left
Number of lanes to move	Two

### **Booking policies**

Booking restriction before	2February 2020
Booking restriction during	Unlimited
Total number of bookings	Two
Booking cancellations	Not possible
Registration deadline	<i>Not informed</i>

### **Qualification squads and fees in CHF**

<b>Squad</b>	<b>Day</b>	<b>Date</b>	<b>Time</b>	<b>Spots</b>	<b>Entry fee</b>	<b>Re-entry</b>
Squad 01	Monday	03.02.2010	19.20	14	160	-
Squad 02	Tuesday	04.02.2020	19.20	14	160	160
Squad 03	Wednesday	05.02.2020	19.20	14	160	160
Squad 04	Thursday	06.02.2020	19.30	14	200	160
Squad 05	Friday	07.02.2020	19.30	14	260	200
Squad 06	Saturday	08.02.2020	08.30	14	260	200
Squad 07			12.00	14	260	200
Squad 08			15.30	14	260	200
Squad 09			19.00	14	260	200
Desperado			22.15	-	50	-

### **Schedule for the final steps**

#### **Sunday 10 February 2019**

9.00-13.00: Quarter Final for athletes positioned 1-28

13.45-15.45: Semi Final

16.00-17.00: Final